CENTRO DE EDUCACIÓN INICIAL "LUIS CORDERO CRESPO" Teléfono: 2900-959

2020 - 2021

26 HASTA EL 29 DE ABRIL MEDIADORAS: ERIKA MONGE Y ALVA TOLEDO

EXPERIENCIA DE APRENDIZAJE:

JUGANDO Y CANTANDO SE FORTALECE EL LENGUAJE

VERBAL.

GRUPO DE EDAD: 16 NIÑOS/AS DE 4-5 AÑOS.

TIEMPO ESTIMADO: MARTES 26 HASTA EL VIERNES 29

30 MINUTOS CADA DÍA.

EJE TRANSVERSAL: FORTALECER EL LENGUAJE VERBAL.

DESCRIPCIÓN DE LA EXPERIENCIA DE APRENDIZAJE: LOS NIÑOS/AS FORTALECEN SU LENGUAJE, MEDIANTE JUEGOS Y CANCIONES.

OBJETIVO: DIAGNOSTICAR EL DESARROLLO DEL LENGUAJE VERBAL DE LOS NIÑOS/AS DE 4 A 5 AÑOS.

ÁMBITOS	DESTREZA	ACTIVIDADES	RECURSOS	EVALUACIÓN
Comprensión y expresión del lenguaje	Reproducir trabalenguas sencillos, adivinanzas canciones y poemas cortos, mejorando su pronunciación y potenciando su capacidad imaginativa.	ANTICIPACIÓN Tema de la clase Desarrollo mi lenguaje jugando Indagar los conocimientos previos de los estudiantes mediante pictogramas de los animales. CONSTRUCCIÓN Ingresar en la página web https://albamagdalena10.wixsite.com/lenguaje Estrategias didácticas lúdicas - Los animales -Reconocer a los animales domésticos y salvajes Repetir los sonidos - Clasificar donde corresponde CONSOLIDACIÓN Revisar los poemas de los animales en la página web.	-Internet -Página web -Computadora o celulares -Pictogramas	Pronuncia de manera clara los poemas de los animales.

	Grabar un video corto en donde el niño o niña repita el poema.		
Expresarse oralmente pronunciando correctamente la mayoría de palabras, puede presentarse dificultades en la pronunciación de s, y la r.	ANTICIPACIÓN Cuento cuentos y potencio el lenguaje Revisar las rimas en la página web Escuchar las rimas y observar las imágenes Repetir las rimas CONSTRUCCIÓN Escuchar el cuento "Aventuras con Toby" Observar las imágenes CONSOLIDACIÓN Dialogar acerca del cuento con los niños, mediante preguntas y respuestas. ¿Les gusto el cuento? ¿Qué personajes vieron en el cuento? ¿Ustedes tienen mascotas?	-Internet -Computadora o celular -Cuento digital "Aventuras con Toby" -Rimas digitales	Repite las rimas de manera clara. Pronuncia correctamente las palabras.
Identificar "auditivamente" el fonema (sonido) inicial de las palabras más utilizadas.	ANTICIPACIÓN Tema de la clase Juego con las palabras y sus sonidos Observamos y participamos con la canción "La feria de San Andrés" En la feria de San Andrés me compre una motoneta, run-run la motoneta. Yo iré, yo iré, a la feria de San Andrés. En la feria de San Andrés yo toque una campana, ding dong la campana, run-run la motoneta. Yo iré, yo iré, a la feria de San Andrés. CONSTRUCCIÓN	-Internet -Computador/ celular -Canción: https://www.yo utube.com/wat ch?v=M XGw MFnbpg - Tarjetas - Juego digital (página web)	Identifica el fonema (sonido) inicial de las palabras utilizadas, por medio del material audiovisual.

	con el fon cual el niñ CONSOL Ingresar a asociación	emos las tarjetas con imágenes en varios grupos ema. Se incluirá una tarjeta que no corresponda a lo tendrá que identificar y separar la tarjeta. IDACIÓN a la página web y realizar el "juego de memoria" mon de los fonemas con imágenes. r acerca de cómo les pareció la actividad.	al grupo, el		
	¿De qué to ¿Qué pro ¿Qué quis CONSTR Observar rompecab ingresand CONSOL Con jugue y adivinar culo Educacio	el video de "las profesiones" trata el video? fesión les gusta más? sieran ser cuando sean adultos? UCCIÓN las tarjetas de las diferentes profesiones y armar nezas. lo al puzzle que se encuentra en la página web.	a profesión Retrieved fro		
https://educacion.gob.ec/wp-content/upo	<u>oloads/down</u>	loads/2015/05/Guia-Implentacion-del-curriculo.pd			
ELABORADO:		REVISADO:	APROBA	BADO:	
Nombre: Erika Monge y Alva Toledo		Nombre:	Nombre:		
Firma:		Firma:	Firma:		
Fecha: 01-12-2020		Fecha:			